

KORJAUKSIA JA LISÄYKSIÄ PELINJOHTAJAN KIRJAAN

Kuten Pelaajan kirjassakin, on Pelinjohtajan kirjassa muutamia painovirheitä ja epätarkkuuksia. Kiitos oikolukijamme Sari Siilin-Kingin, pystymme nyt korjaamaan nekin.

SIVUNUMEROT

Muutamat sivunumerot puuttuvat ja niiden kohdalla lukee vain "YYYY". Lisäksi joissain kohdissa sivunumerot tai Aikakirjan kohdat on merkitty väärin. Tässä oikeat kohdat ja numerot.

Sivu 6, Kohtaamis-taulukko, kohta 9 -> s. 9

Sivu 9, Tuotteet, "sivulla 38" -> s. 36-37

Sivu 14, "kohdasta XXIV" -> "kohdasta XIV"

Sivu 32, kohta "Alas putoaminen tai kiipeäminen" löytyy sivulta 36

Sivu 35, alhaalla, "siirry kohtaan 6" -> "siirry huoneeseen 6"

Sivu 36, Kalmakulkurit, "kohdasta XVIII" -> "kohdasta VIII"

Sivu 37, Paluu leirille, "kohdasta VIII" -> "kohdasta IX"

Sivu 42, "taistelutiedot sivulta 20" -> "sivulta 22"

Sivu 52, alareuna, "kohdassa XIV" -> "kohdassa IV"

KARTAT

Peli oikoluettiin ennen kuin kartat valmistuivat, joten teksti ja kartta ovat muutamassa kohdassa ristiriidassa.

Sivu 16-17, huoneet 3 ja 4 ovat kartassa väärinpäin. Aulan yläpuolella pitäisi olla Esihuone ja oikealla puolella Lyhtyhuone.

Sivu 21, kartasta katsoen voisi kuvitella, että hahmot saapuvat Rekoniiin tietä pitkin pohjoisesta, mutta kuvailussa oletetaan, että hahmot tulevat Miekkatielle Kivikaivon ja Haaratammen välistä. Otsikon "Matka" alapuolelta löytyy lause "Saavutte Miekkatien reunaan." Voit muuttaa lausetta näin: "Kuljettuanne etelään seuraatte joen rantaa yläjuoksulle ja saavutte lopulta Miekkatien reunaan Kivikaivon talon itäpuolella." (Halutessasi voit myös kuvailla hahmojen tulevan tietä pitkin pohjoisesta ja kiertävän Rekonin päästäkseen Kivikaivon talolle.)

Sivu 23, alku, "Anna pelaajille kartta..." -> "Näytä pelaajille kuva Aikakirjan kohdasta XVII."

Sivu 27, viimeinen lause: Riitakohtu on leirin lounaispuolella, ei länsipuolella.

Sivu 34, lopussa, "Toisella puolella viiden metrin päässä puroaukon yläpuolella on hieman suurempi ulkonema, jonka päällä on kiviä." -> "Holvin keskellä viiden metrin päässä kielekkeeltä on korkea ja kapea pilari, jonka päällä on kiviä."

Sivu 35, alkupuolella "muualla kuin kivisellä kielekkeellä" -> "muualla kuin kivipilarin päällä"

MUUTA

Sivu 18-19, käpykonna. Lähes kaikki peliporukat haluavat jostain syystä syödä käpykonnan. Jos hahmot yrittävät sitä, käpykonnasta saa 3 ruoka-annosta. Syöjän on kuitenkin saatava n20+Kunto-bonus-heitolla vähintään 15 saadakseen syötyä tämän erittäin kuitupitoisen aterian.

Sivu 55, taulukko, kotkakersantteja on neljä, kuten kotkasotureitakin.